

Ders Adı	Kodu	Yerel Kredi	AKTS	Ders (saat/hafta)	Uygulama (saat/hafta)	Laboratuvar (saat/hafta)
Halk oyunları Temel Figür Eğitimi	BED4031	3	3	3	0	0

Önkoşullar	Yok
Yarıyıl	Güz, Bahar
Dersin Dili	Türkçe
Dersin Seviyesi	Lisans
Dersin Türü	Seçmeli @ Matematik Mühendisliği Lisans Programı Seçmeli @ Matematik Mühendisliği Lisans Programı (İngilizce) Seçmeli @ Şehir ve Bölge Planlama Lisans Programı Seçmeli @ Felsefe Lisans Programı Seçmeli @ Çevre Mühendisliği Lisans Programı Seçmeli @ Kimya Lisans Programı Seçmeli @ Fizik Lisans Programı Seçmeli @ İnşaat Mühendisliği Lisans Programı Seçmeli @ Mimarlık Lisans Programı Seçmeli @ Matematik Lisans Programı Seçmeli @ Harita Mühendisliği Lisans Programı Seçmeli @ İşletme Lisans Programı Seçmeli @ Makine Mühendisliği Lisans Programı Seçmeli @ Mekatronik Mühendisliği Lisans Programı Seçmeli @ Endüstri Mühendisliği Lisans Programı Seçmeli @ İstatistik Lisans Programı Seçmeli @ Siyaset Bilimi ve Uluslararası İlişkiler Lisans Programı
Ders Kategorisi	Genel Kültür Dersleri

Dersin Veriliş Şekli	Yüz yüze
Dersi Sunan Akademik Birim	Beden Eğitimi Bölümü
Dersin Koordinatörü	
Dersi Veren(ler)	Şener Günay, Gülsüm Sonal, Çetin Erdem Sonal, Selim Akbıyık
Asistan(lar)ı	
Dersin Amacı	Tüm Türkiye nin mozaiğini yaşatan Üniversitemizde okuyan hemen hemen her il den gelen gençlerimizi Folklorumuz la ve onun bir parçası olan halk oyunlarımızla kaynaştırıp,gelmiş oldukları kültürü burada da coşkusunu yakalayıp diğer kültürleri de tanımalarını sağlamak.Gelecekte iş hayatı ve günlük yaşamında da paylaşabilecekleri birlikteliklerin ve kişilik gelişimine katkıda bulunabilecek aktivitenin içinde kalmasını sağlamak.
Dersin İçeriği	Anadolu muzun tüm halk oyunları türlerinin oyun karakterlerini, kaybolmakta olan geleneksel oyunlarımızın yapısını , gelişmeye uygun sahne tekniklerinin figürler üzerindeki temel adımların analizi ve Türk halk oyunları yarışma kuralları
Ders Kitabı / Malzemesi / Önerilen Kaynaklar	Halk Oyunları Rehberi .T.C. Başbakanlık Gençlik ve Spor Genel Müdürlüğü Erol Hacıbekiroğlu.1993 ANKARA İ.T.Ü. Türk Musikisi Devlet Konservatuarı Halk Oyunları Bölümü Kültür Bakanlığı Halk kültürünü Araştırma Genel Müdürlüğü Folklor Kurumu. Halk oyunları,Halk müzüği,Halk Tiyatrosu Bölümleri Dergileri
Opsiyonel Program Bileşenleri	Yok

Ders Öğrenim Çıktıları

1. Öğrenciler halk oyunu tarihini öğrenecekler
2. Öğrenciler halk oyunları figürlerin temel becerileri kazanacaktır.
3. Öğrenciler halk oyunlarını geleneksel ve karakteristik özelliklerini kazanacaklar ve gelecek nesillere aktarabileceklerdir.

Haftalık Konular ve İlgili Ön Hazırlık Çalışmaları

Hafta	Konular	Ön Hazırlık
1	Folklorun tanımı,Halk oyunlarının tarihçesi ve türler hakkında genel bilgi	
2	Halay bölgesi oyunlarının temel figürleri	
3	İller bazında bölgenin ayrılması	
4	Zeybek bölgesi oyunlarının temel figürleri / Zeybek bölgesi oyunlarının temel figürleri	
5	Karşılama bölgesi oyunlarının temel figürleri	
6	Horon bölgesi oyunlarının temel figürleri	
7	Kaşıkla oynanan bölge oyunlarının temel figürleri	
8	Bar bölgesi oyunlarının temel figürleri	
9	Ara Sınav 1	
10	Öğretilen bölgelerin oyunların müziklerinin öğretimi	
11	Ritm teknikleri	
12	Oyunların geleneksel özellikleri	
13	Oyunların karakteristik özellikleri	
14	Genel tekrar	
15	Final	

Değerlendirme Sistemi

Etkinlikler	Sayı	Katkı Payı
Devam/Katılım		
Laboratuar		
Uygulama	1	10
Arazi Çalışması		
Derse Özgü Staj		
Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği		
Ödev	1	10
Sunum/Jüri		
Projeler		
Seminer/Workshop		
Ara Sınavlar	1	40
Final	1	40
Dönem İçi Çalışmaların Başarı Notuna Katkısı		60
Final Sınavının Başarı Notuna Katkısı		40
TOPLAM		100

AKTS İşyükü Tablosu

Etkinlikler	Sayı	Süresi (Saat)	Toplam İşyükü
Ders Saati	16	2	32
Laboratuvar			
Uygulama			
Arazi Çalışması			
Sınıf Dışı Ders Çalışması	16	2	32
Derse Özgü Staj			
Ödev	7	2	14
Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği			
Projeler			
Sunum / Seminer			
Ara Sınavlar (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi)	1	2	2
Final (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi)	1	2	2
		Toplam İşyükü :	82
		Toplam İşyükü / 30(s) :	2.73
		AKTS Kredisi :	3

Diğer Notlar	Yok
---------------------	-----